



کد محصول  
ES1263



آخرین بروزرسانی  
۲۷ بهمن ۱۴۰۳

## سوالات استخدامی

# برنامه نویسی پایتون

ویژه آزمون های استخدامی ✓

نسخه رایگان شامل ۵۰ سوال (تعداد کمتر و تنها برخی دارای پاسخ) ✓

برای تهیه نسخه اصلی، با ۱۰۰ سوال به همراه پاسخنامه تشریحی، به سایت ایران عرضه مراجعه نمایید. ✓



## لینک های مفید آزمون استخدامی دبیر کار و فناوری

منابع تخصصی آزمون دبیر کار و فناوری	خرید این محصول
منابع عمومی و اختصاصی آزمون	خرید سوالات عمومی و اختصاصی آزمون
جزوات خلاصه حیطه عمومی و اختصاصی	خرید سوالات شب آزمون
اخبار آزمون	فایل اطلاعات آزمون
	شبکه های اجتماعی ایران عرضه (فایل های رایگان + تخفیفات هفتگی + اخبار)

**آخرین بروزرسانی ها:**

۱۴۰۳/۱۱/۲۷ سوالات موجود آپدیت شد.

(برای مشاهده هر بخش روی آن بزنید )

۴ سوال ابتدایی این فایل، دارای پاسخنامه تشریحی می باشد. در صورت تمایل به دریافت سوالات بیشتر با جواب تشریحی می توانید این محصول را از سایت ایران عرضه خریداری نمایید.

خرید محصول

## ❖ سوالات برنامه نویسی پایتون تالیف ایران عرضه

۱- برای توسعه یک دستور در چند سطر فیزیکی از چه کاراکتری استفاده می شود؟

(۱) ! (۲) \ (۳) # (۴) &

❑ پاسخ سایت ایران عرضه: گزینه ۲ ⇐ برای توسعه یک دستور در چند سطر فیزیکی از کاراکتر \ استفاده می شود

۲- در دستورات زیر مقدار Z چقدر است؟

>>>X=true

>>>Y=false

>>>Z=X or Y

(۱) true (۲) false (۳) 0 (۴) "

❑ پاسخ سایت ایران عرضه: گزینه ۱ ⇐ نتیجه عملگر or اگر یکی از عملوندها true باشد، true می شود.

۳- در دستورات زیر مقدار x چقدر است؟ (منبع سوالات سایت ایران عرضه)

>>>x=17; x//=3

(۱) 3.4 (۲) 2 (۳) 5.0 (۴) false

❑ پاسخ سایت ایران عرضه: گزینه ۳ ⇐ عملگر //= جهت محاسبه ی خارج قسمت صحیح می باشد

۴- کار عملگر چیست؟

(۱) توان (۲) xor (۳) نقیض بیتی (۴) و بیتی

❑ پاسخ سایت ایران عرضه: گزینه ۲ ⇐ عملگر ، xor (یا انحصاری) بیتی را انجام می دهد. این عملگر دو عملوند را بیت به

بیت (بیت های متناظر) را باهم یا انحصاری می کند (نتیجه یا انحصاری زمانی یک است که دو بیت مخالف یکدیگر باشند

۵- با هر شیفت به چپ برای مقدار عملوند چه اتفاقی می افتد؟

(۱) بر ۲ تقسیم می شود. (۲) به توان ۲ می رسد.

(۳) در ۲ ضرب می شود. (۴) صفر می شود.

۶- کار تابع (bin) چیست؟

(۱) یک عدد مبنای ۱۰ را به عدد مبنای ۲ تبدیل می کند.

(۲) یک عدد مبنای ۱۰ را به عدد مبنای ۸ تبدیل می کند.

۳) یک عدد مبنای ۱۰ را به عدد مبنای ۱۶ تبدیل می کند.

۴) یک عدد مبنای ۲ را به عدد مبنای ۱۰ تبدیل می کند.

۷- خروجی دستورات زیر چیست؟

`>>>a=0. 2+0. 2+0. 2`

`>>>a=0. 6`

0. 6 (۴)      0 (۳)      true (۲)      false (۱)

۸- خروجی دستور زیر چیست؟

`>>>"Iran "*3`

IranIranIran (۴)      Iran Iran Iran (۳)      Iran \*3 (۲)      Iran (۱)

۹- اگر تابع `print()` را بدون آرگومان استفاده کنید، .....؟

(۱) عین رشته را در خروجی نمایش می دهد.

(۲) false

(۳) نتیجه عبارت در خروجی نمایش داده می شود.

(۴) یک سطر خالی چاپ خواهد شد.

۱۰- اگر در آرگومان تابع `print()` ، نام یک متغیر آورده شود، .....؟

(۱) نام متغیر را در خروجی نمایش می دهد.      false (۲)

(۳) مقدار متغیر در خروجی نمایش داده می شود.      (۴) مقدار متغیر در خروجی نمایش داده می شود.

۱۱- در پایتون برای جذر دوم x را گرفتن چه باید کرد؟

x^2 (۴)      x\*\*0. 5 (۳)      x\*\*2 (۲)      x\*0. 5 (۱)

۱۲- کدام یک از توابع زیر اعداد مبنای ۱۰ را به اعداد معادل در مبنای ۸ تبدیل میکند؟

int تابع (۴)      oct تابع (۳)      hex تابع (۲)      bin تابع (۱)

۱۳- برای بدست آوردن نوع داده ی از چه تابعی استفاده می کنیم؟

type (۴)      float (۳)      input (۲)      int (۱)

۱۴- در پایتون عملگر تست برابری کدام است؟

== (۴)      != (۳)      <> (۲)      = (۱)

۱۵- خروجی برنامه ی زیر چیست؟

`( n = int( input( "Enter a number:")`

`if n < 0 :`

$n = -n$

( print( n)

۱) پیغام خطا می دهد.

۲) معکوس عدد n ( عدد ورودی) را بدست می آورد.

۳) قدر مطلق عدد n ( عدد ورودی) را بدست می آورد.

۴) 0

۱۶- کار برنامه ی زیر چیست؟

val = input( "Enter a number:");

(val = int( val

if val > 0 :

print ( "Entered value is +")

elif val == 0:

print ( "Entered value is 0")

else:

print ( "Entered value is -")

۱) پیغام خطا می دهد.

۲) برنامه عددی را خوانده، تشخیص می دهد، مثبت، صفر یا منفی است.

۳) قدر مطلق عدد n ( عدد ورودی) را بدست می آورد.

۴) 0

۱۷- کار برنامه ی زیر چیست؟ (منبع ایران عرضه)

s = input "Enter a string:"

count = 0

for i in s :

if '0' <= i <= '9':

count = count + 1

"Count is ", count print

۱) برنامه رشته ای را خوانده، تعداد ارقام رشته را نمایش می دهد.

۲) برنامه عددی را خوانده، تشخیص می دهد، عدد خوانده شد اول است یا خیر.

(۳) مجموع اعداد ۱ تا ۹ را بدست می آورد.

(۴) اعداد ۱ تا ۹ را چاپ می کند.

۱۸- توابعی که همراه کامپایلر یا مفسر وجود دارند چه نام دارند؟

(۱) توابع کتابخانه ای (۲) فایل

(۳) توابعی که برنامه نویس می نویسد. (۴) توابع آماده

۱۹- تعریف تابع چه مواردی را تعیین می کند؟

(۱) ورودی و خروجی تابع

(۲) خروجی های تابع

(۳) ورودی، خروجی و عملیاتی که انجام می دهد.

(۴) عملیاتی که تابع انجام می دهد.

۲۰- توابع برای برگشت مقدار از چه دستوری استفاده می کنند؟

(۱) goto (۲) return (۳) def (۴) input

۲۱- خروجی دستور زیر چیست؟

```
>>> s = "Python"
```

```
(>>> print( s[3], s[4], s[1])
```

(۱) hoy (۲) Python (۳) yoh (۴) پیغام خطا می دهد.

۲۲- خروجی دستور زیر چیست؟

```
>>> s = " Python "
```

```
>>> print s[3:]
```

(۱) thon (۲) h (۳) hon (۴) پیغام خطا می دهد.

۲۳- در مورد رشته ها در پایتون کدام گزینه صحیح است؟

(۱) عملگر\*، برای اتصال دو رشته به کار می رود.

(۲) در هنگام برش رشته، چنانچه اندیس اول بزرگتر یا مساوی اندیس دوم باشد، نتیجه برش یک رشته تهی خواهد بود.

(۳) عملگر[]، زیررشته ای از رشته را برمی گرداند.

(۴) عملگرin، رشته ای را در رشته دیگر قرار می کند.

۲۴- کدام گزینه در مورد لیست ها صحیح نمی باشد؟

(۱) هر عضو لیست می تواند هر نوع داده باشد.

(۲) اعضای آن نمی توانند از نوع لیست باشند.

(۳) عضای لیست با کاما (،) از یکدیگر جدا می شوند.

(۴) لیست در پایتون مجموعه ای از مقادیر هستند که در یک متغیر قرار می گیرند.

۲۵- کدام گزینه از اعضای تشکیل دهنده کلاس نیست؟

(۱) فیلدها (۲) سازنده ها (۳) متدها (۴) ویروس ها

۲۶- کار متد زیر چیست؟

`def __init__ self,r`

(۱) مقداردهی اولیه به اعضای کلاس از طریق متد سازنده

(۲) مقداردهی به اعضای داده ای کلاس در بدنه آن

(۳) تبدیل داده ورودی به داده ی صحیح

(۴) تعریف متغیر

۲۷- در خط دستور زیر چه تغییری تعریف شده است؟

`>>> a = array 'i', []`

(۱) آرایه ای به نام a بدون هیچ عضوی با نوع صحیح ۱۶ بیتی تعریف می کند.

(۲) آرایه ای به نام a بدون هیچ عضوی با نوع صحیح ۲ بیتی تعریف می کند.

(۳) پیام خطا بوجود می آید.

(۴) عضای لیست a را مرتب می کند.

۲۸- عملگر % در پایتون برای رشته ها چه کاربردی دارد؟ (ایران عرضه)

(۱) کاراکترهای غیرقابل چاپ ( چاپ نشدنی) را ارائه می دهد.

(۲) کاراکتر خاصی از رشته را برمی گرداند.

(۳) برای قالب بندی رشته به کار می رود.

(۴) کاربردی ندارد.

۲۹- کدام گزینه خروجی دستورات زیر را نشان می دهد؟

`>>> a = 125`

`(>>> print( "%d\t%o\t %x\t%X\n%08i" % ( a, a, a, a, a`

(۱) 7D 7d 175 125

125

(۲) 7D 7d 175 125

00000125



۳ 125,125,125,125,125

۴ پیغام خطا می دهد.

۳۰- کدام گزینه خروجی دستورات زیر را نشان می دهد؟

>>> list1 = [1, "Python", "Program language", True, [3, "Ali"]]

>>> list1[2:4]

۱ پیغام خطا می دهد. [2,4] ۴ [ ' Python ', 'Program language'] ۳

۳۱- برای درج توضیحات از چه کاراکتری استفاده می شود؟

۱ ! ۲ \ ۳ # ۴ &

۳۲- نتیجه ی اجرای دستور زیر چیست؟ (ناشر سایت ایران عرضه)

>>> int "Hello"

۱ پیغام خطا ۲ ۵

۳ 'str' ۴ تعریف متغیری از نوع عدد صحیح

۳۳- به مقداری که هنگام فراخوانی تابع به آن ارسال می شود ..... می گویند؟

۱ اطلاعات ۲ آرگومان ۳ داده ۴ متغیر

۳۴- ..... فایلی شامل مجموعه ای از کلاس ها و توابع وابسته به هم است؟

۱ اسکریپت ۲ آرگومان ۳ پارامتر ۴ ماژول

۳۵- نماد عملگر مقایسه ای مخالف در پایتون کدام است؟

۱ != ۲ <> ۳ == ۴ not

۳۶- کدام دستور به شما این امکان را می دهد که قبل از رسیدن به آخر تابع اجرای آن را متوقف کنید؟

۱ >>> ۲ return ۳ stop ۴ end

۳۷- در رشته ها کار تابع len چیست؟

۱ دو رشته را به یکدیگر الحاق می کند.

۲ آخرین حرف یک رشته را بر می گرداند.

۳ تعداد کاراکترهای یک رشته را بر می گرداند.

۴ یک متغیر از نوع رشته تعریف می کند.

۳۸- خروجی دستور زیر چیست؟

greeting = "Hello, world!"



'J' = greeting[0]

print greeting

(۱) پیغام خطا (۲) Jello,world! (۳) J (۴) JHello, world!

### ۳۹- در رشته ها کار تابع find چیست؟

(۱) اندیسی را می گیرد و کاراکتر نظیر را بیرون می کشد.

(۲) کاراکتری را می گیرد و اندیس اولین محل وقوع آن را پیدا می کند.

(۳) تعداد کاراکترهای یک رشته را بر می گرداند.

(۴) تعداد دفعات ظاهر شدن یک کاراکتر را بر می گرداند.

### ۴۰- کدام گزینه صحیح نیست؟

(۱) لازم نیست اعضای یک لیست حتماً از یک نوع باشند.

(۲) در لیست هر عضو به وسیله ی یک اندیس مشخص شده است.

(۳) لیست ها مجموعه ی مرتبی از کاراکترها هستند.

(۴) می توان لیستی که درون لیست دیگر قرار داد.

### ۴۱- کار تابع split در رشته ها چیست؟

(۱) لیستی از رشته ها را می گیرد و آنها را با یک فضای خالی میان هر دو جفت آن به هم متصل می کند.

(۲) ساختن شیء جدیدی که مقدار مشابه آن وجود دارد.

(۳) یک رشته را در لیستی از کلمات می شکند.

(۴) همان کار عملگر + را انجام می دهد.

### ۴۲- در مورد نوع داده ی مرکب چندتایی در پایتون کدام گزینه صحیح نیست؟

(۱) شبیه لیست است.

(۲) لیستی از مقادیر است که به وسیله ی کاما از هم جدا شده اند.

(۳) تغییرپذیر می باشد.

(۴) برای ساختن یک چندتایی با یک عضو، باید کامایی در آخر آن منظور کنیم.

### ۴۳- کار دستور زیر چیست؟

a, b = b, a >>>

(۱) تعویض مقادیر دو متغیر (۲) تولید پیغام خطا

(۳) نسبت دهی (۴) فراخوانی تابع

### ۴۴- کار تابع random چیست؟

۱) تعویض مقادیر دو متغیر

۲) عددی اعشاری بین ۰.۰ و ۰.۱ و ۰ برمی گرداند.

۳) اعداد صحیح را به اعشاری تبدیل می کند.

۴) اعداد اعشاری را به عدد صحیح کوچکتر گرد می کند.

۴۵- دیکشنری تهی با چه علامتی مشخص می شود؟ (تالیف سایت ایران عرضه)

{ (۱)      [] (۲)      " " (۳)      # (۴)

۴۶- در کدام یک از انواع داده های مرکب اندیس ها کلید نامیده می شوند و اعضا را جفت های کلید- مقدار می نامند؟

(۱) لیست      (۲) رشته      (۳) چندتایی      (۴) دیکشنری

۴۷- کدام دستور یک جفت کلید- مقدار را از دیکشنری حذف می کند؟

len (۱)      keys (۲)      del (۳)      values (۴)

۴۸- کدام متد کلیدی را می گیرد و در صورت وجود آن در دیکشنری مقدار true، (۱) را برمی گرداند. ؟

in (۱)      has\_key (۲)      values (۳)      items (۴)

۴۹- ماتریس زیر را چگونه می توان با دیکشنری نمایش داد ؟

matrix = [ [0,0,0,1,0],

[0,0,0,0,0],

[0,2,0,0,0],

[0,0,0,0,0],

[0,0,0,3,0] ]

(۱) matrix = [( 0,3) : 1, ( 2, 1) : 2, ( 4, 3) : 3]

(۲) matrix = [( 1,4) : 1, ( 3, 2) : 2, ( 5, 4) : 3]

(۳) matrix = {( 1,4) : 1, ( 3, 2) : 2, ( 5, 4) : 3}

(۴) matrix = {( 0,3) : 1, ( 2, 1) : 2, ( 4, 3) : 3}

۵۰- در نتیجه ی خروجی اجرای دستورات زیر fe820 نشاندهنده ی چیست؟

>>> f = open( "test. dat","w"

>>> print f

<open file 'test. dat', mode 'w' at fe820>

(۱) محل شیء در حافظه ی مفسر      (۲) پیغام خطا

(۳) مقدار درون فایل test      (۴) نوع فایل tes